**Actividad: "Descifrando el Secreto Binario"**  
  
**OBJETIVO:** Diseñar un juego interactivo utilizando una plataforma digital donde los estudiantes creen un código encriptado utilizando números binarios o hexadecimales. Este código permitirá descubrir una palabra secreta al resolver una serie de acertijos.  
  
**INSTRUCCIONES**  
**1.** Conformar grupos máximo de 4 integrantes  
**2.**Diseñar un pequeño juego interactivo que simule un sistema de encriptación. A través de acertijos matemáticos, los jugadores generarán combinaciones en binario o hexadecimal que, al ser correctamente descifradas, revelarán una palabra secreta.  
**3.** El juego se debe desarrollar en una plataforma digital (Genially, educaplay, Kahoot, entre otras)  
**4.** Deben ser claras las explicaciones o actividades que se desarrollaran en el juego   
  
**EJEMPLOS DE APOYO**  
**\*** Elegir un tema para su juego (por ejemplo: agentes secretos, mundo de robots, o piratas tecnológicos). Esto les ayudará a crear un ambiente atractivo.  
**\*** Diseñar acertijos matemáticos que al resolverse generen números decimales.  
**\*** Implementar una mecánica en el juego donde esos números sean convertidos a binario.  
**\*** Crear la lógica para que el código binario descifrado coincida con una letra específica del alfabeto (por ejemplo, el número 2 en binario es "10" y puede asociarse a la letra "B").  
**\*** Al juntar todas las letras generadas, los jugadores obtendrán la palabra secreta.  
  
**ENTREGA DE LA ACTIVIDAD**  
\* Solamente el líder de cada grupo enviará el enlace o link de la actividad desarrollada, adjuntando el nombre de los integrantes.  
\* El juego se expondrá en la siguiente clase de formación.  
  
**CRITERIOS DE EVALUACIÓN:**  
\* Creatividad y originalidad del juego  
\* Correcta aplicación del sistema binario o hexadecimal  
\* Presentación y claridad en la explicación

<https://x.thunkable.com/projects/67c8ed1a41e637bec65a07fb/e2efcf8b-823f-44e6-924c-52b4abdf2160/designer>